

PROGETTAZIONE DI VIDEOGIOCHI CON GAME MAKER

Di seguito la procedura per realizzare un semplice videogioco con Game Maker 7 versione lite.

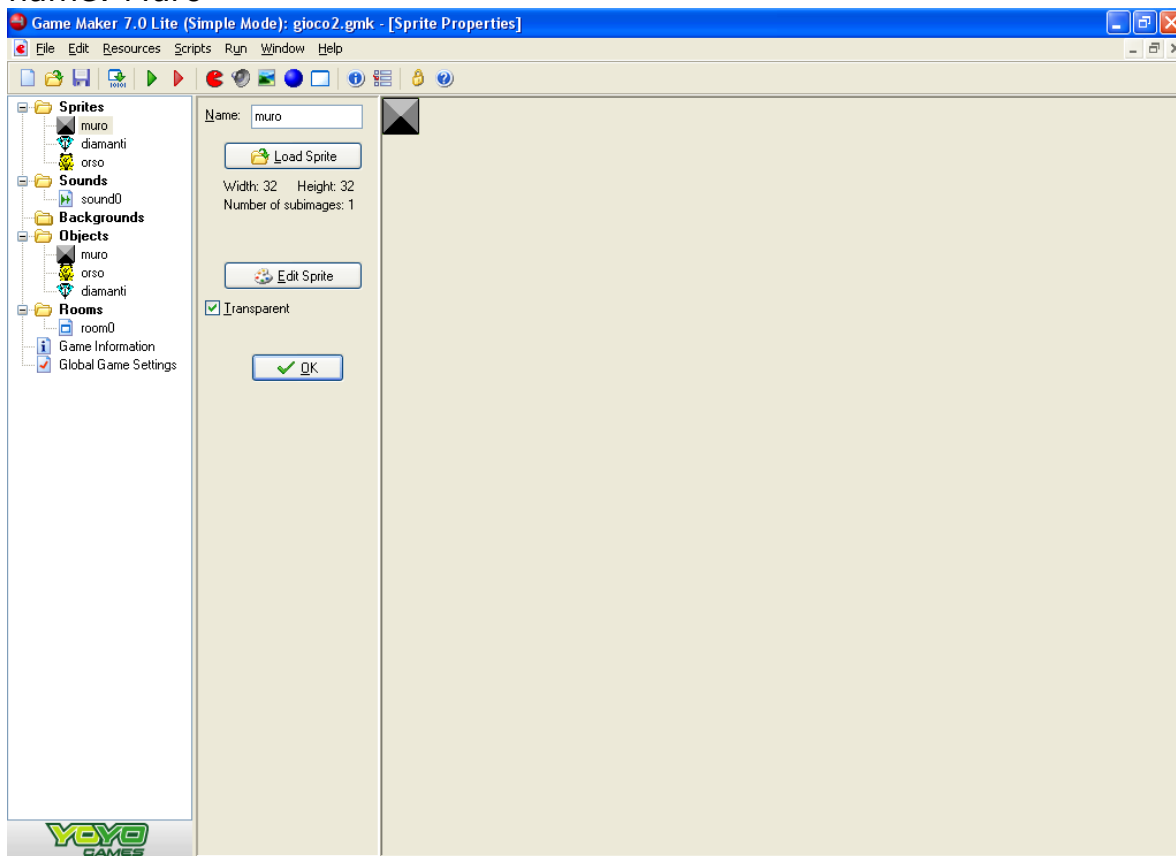
Un solo schermo, nel quale un orso si muove in un labirinto, disseminato di diamanti. Il movimento avviene mediante le frecce. La raccolta dei diamanti incrementa il punteggio. Per scaricare Game Maker, su www.yoyogames.com nella sezione make gratuitamente. Trovi la versione 8 ma la procedura è sempre valida, cambiano leggermente gli sprites, ad esempio non ho trovato l'orso ma potresti usare un ragazzo (boy). La procedura è soprattutto visiva, invece di dettagliare come riempire ogni campo, ho preferito "fotografare" le schermate, cosa che risulta più facile da seguire.

Dobbiamo creare muro, diamanti e orso.

sprites (spiriti)

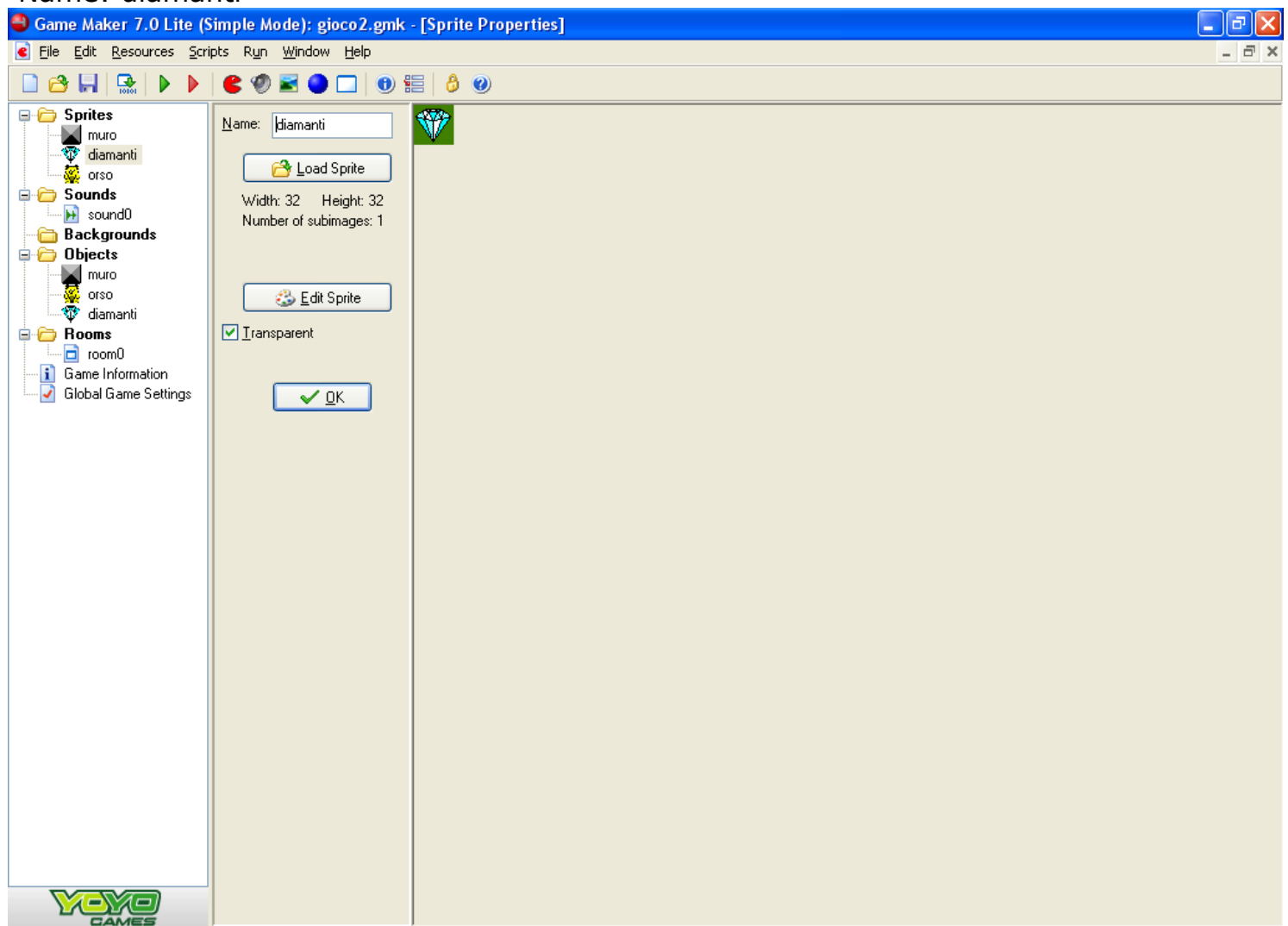
Dal menù Risorse/ Create Sprites

name: Muro



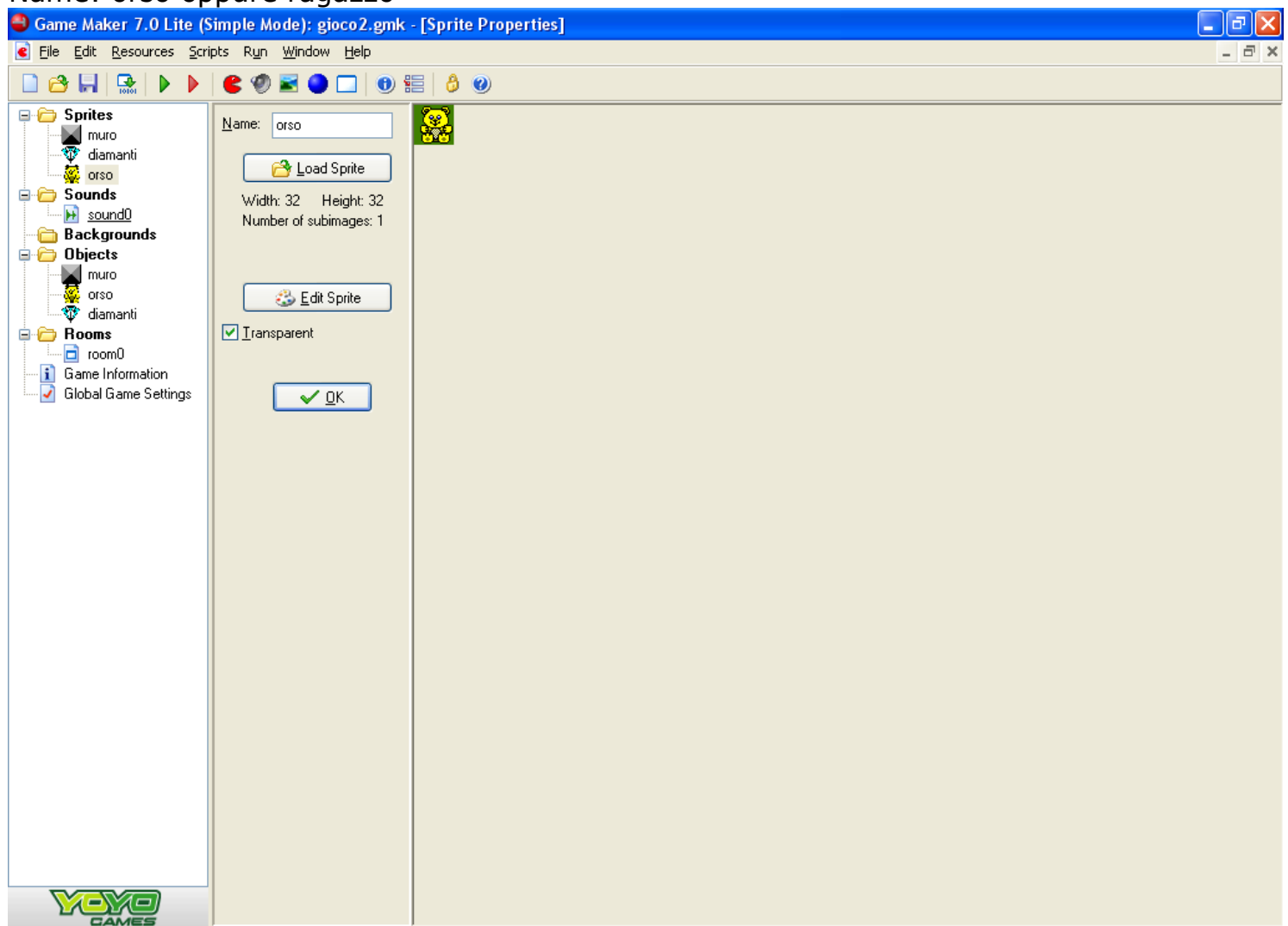
Load Sprites /scegliere un opportuna immagine.

Dal menù Risorse/ Create Sprites
Name: diamanti



Load Sprites /scegliere un opportuna immagine.

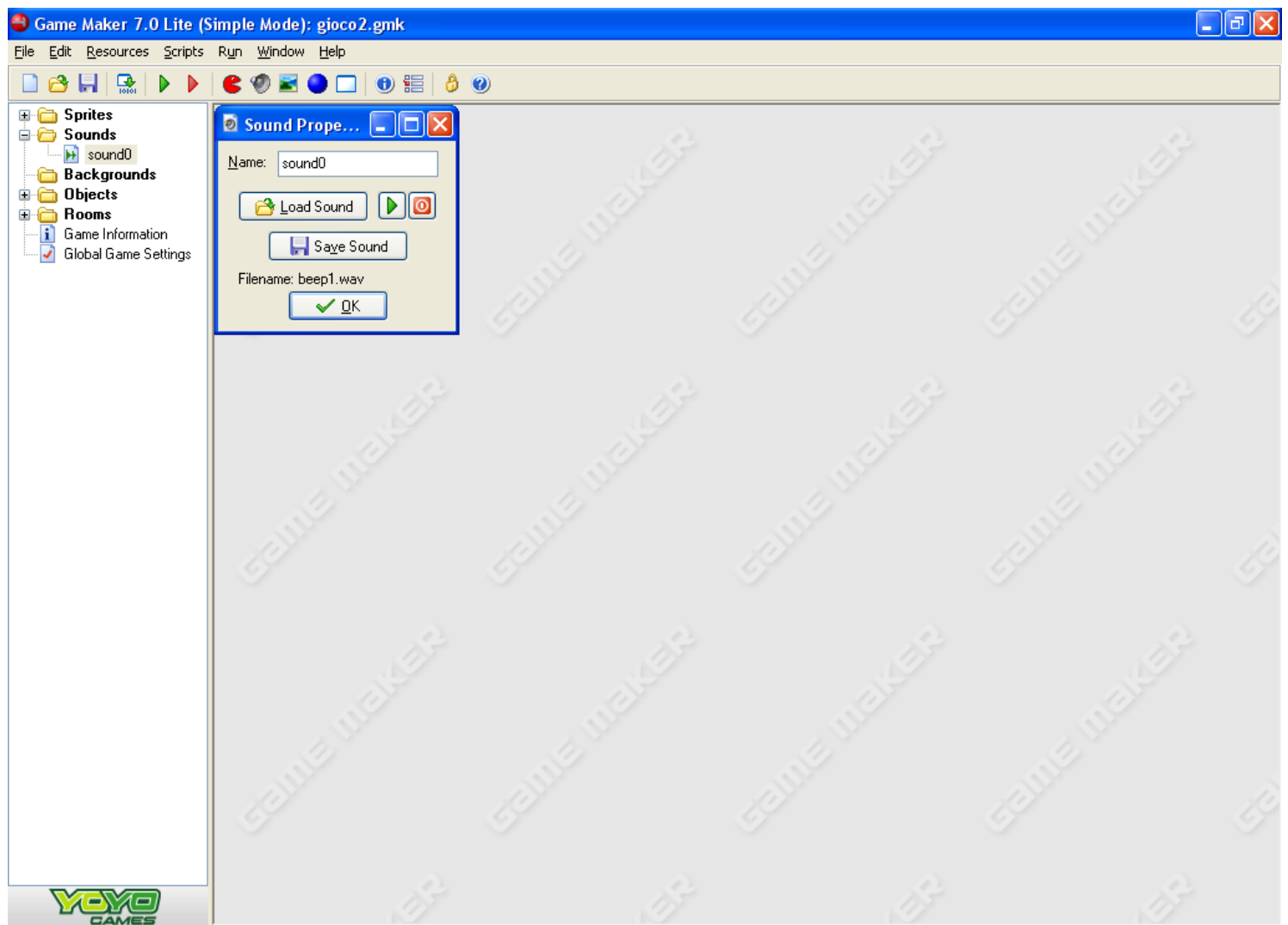
Dal menù Risorse/ Create Sprites
Name: orso oppure ragazzo



Load Sprites /scegliere un opportuna immagine.

sounds (suoni)

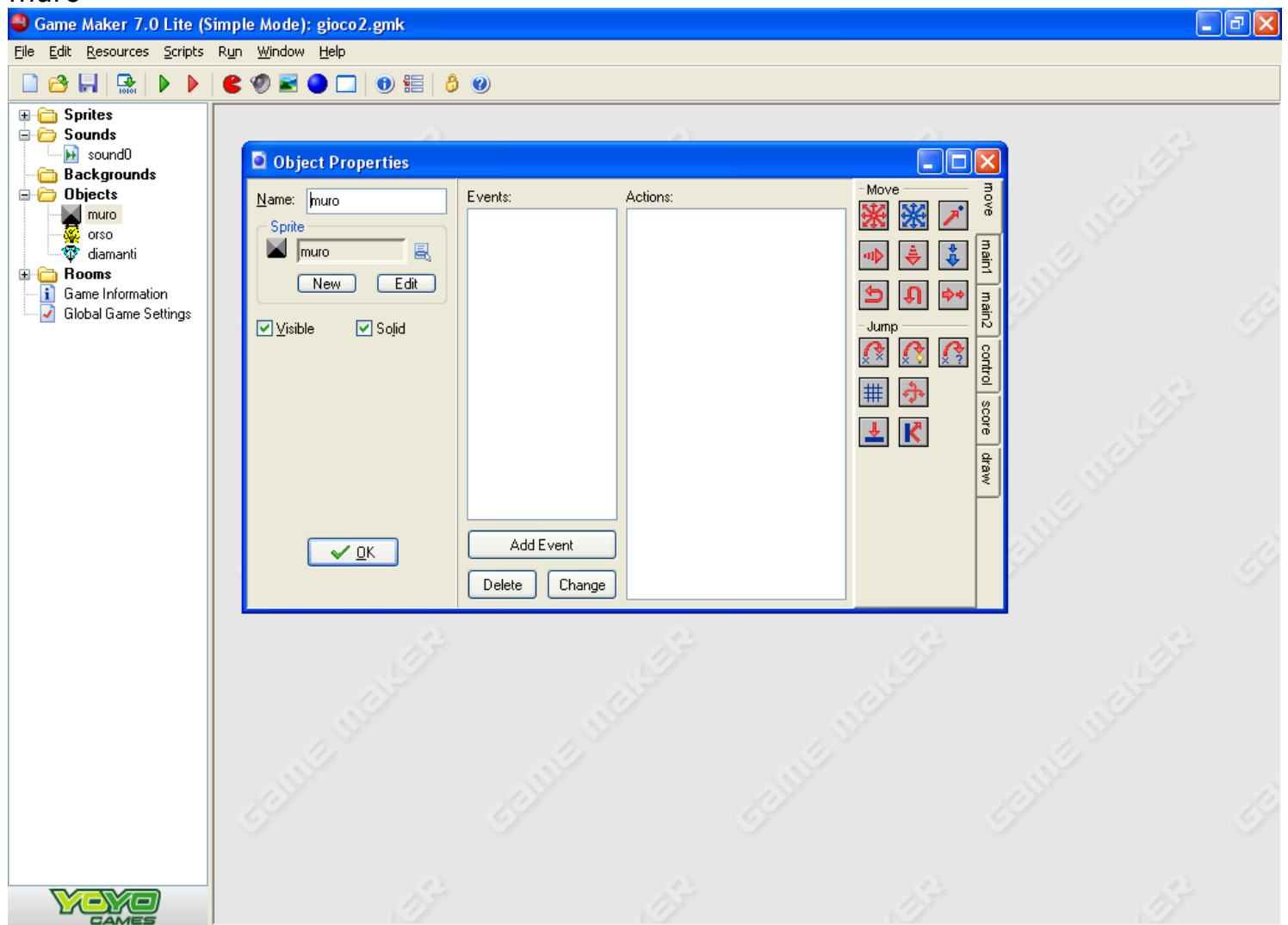
Dal menù Risorse/ Create Sound



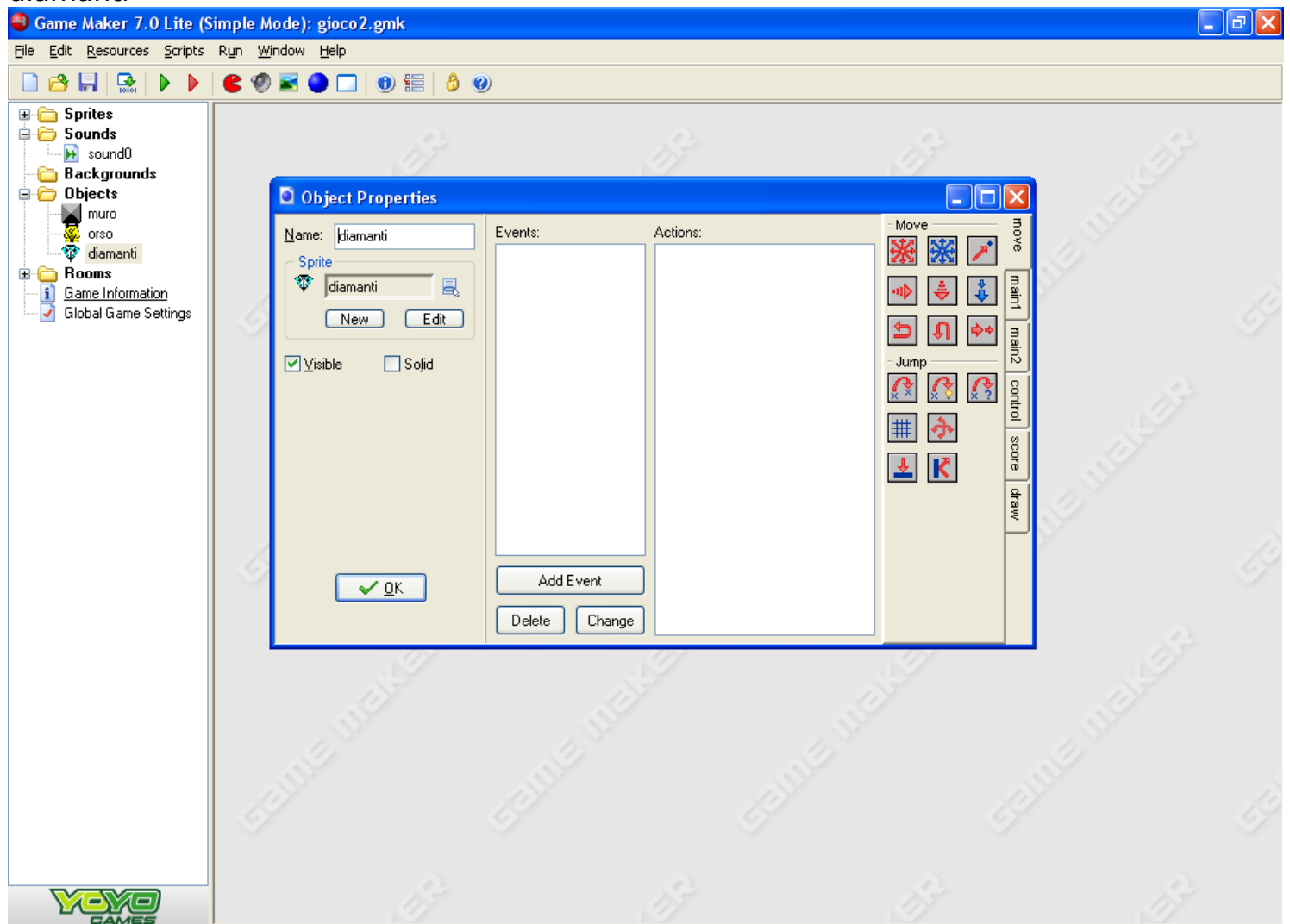
Load Sound /scegliere un suono

objects (oggetti)

Dal menù Risorse/ Create Object
muro

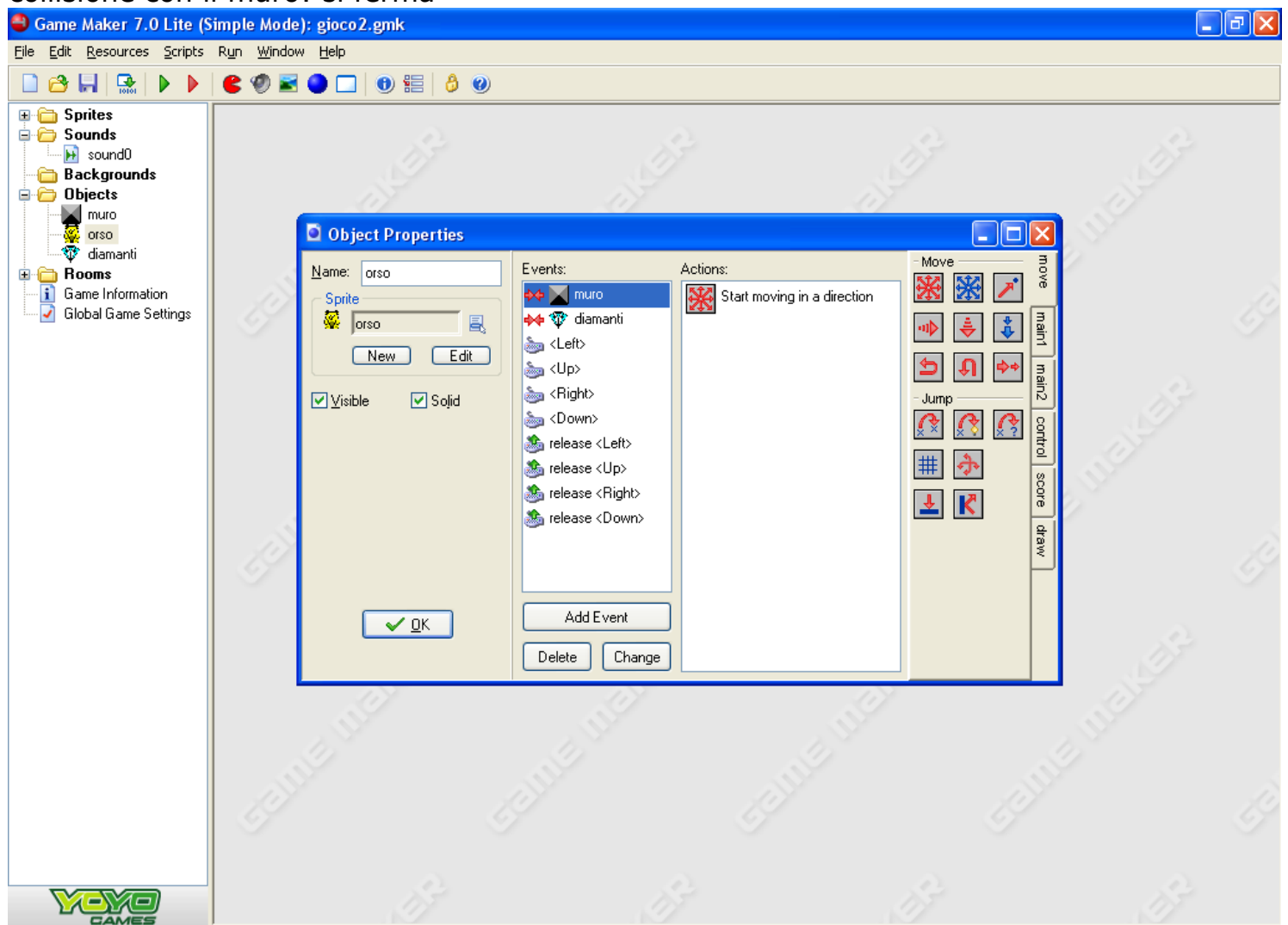


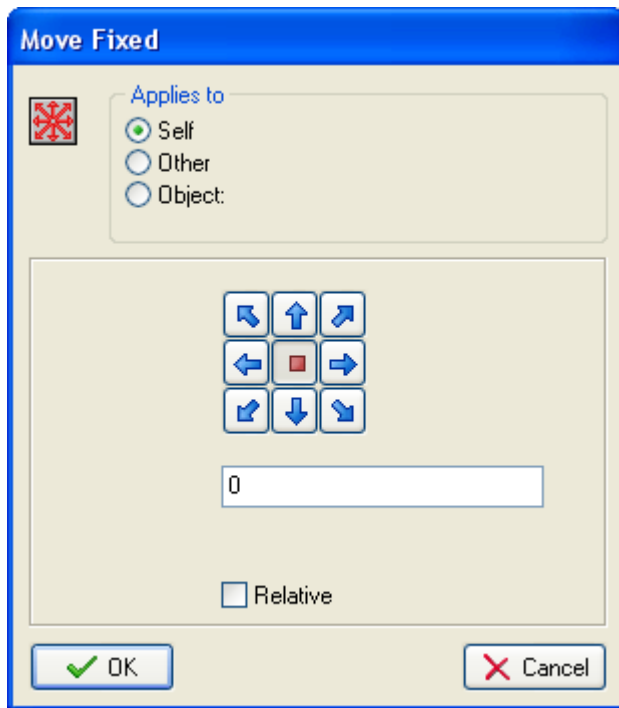
Dal menù Risorse/ Create Object
diamanti



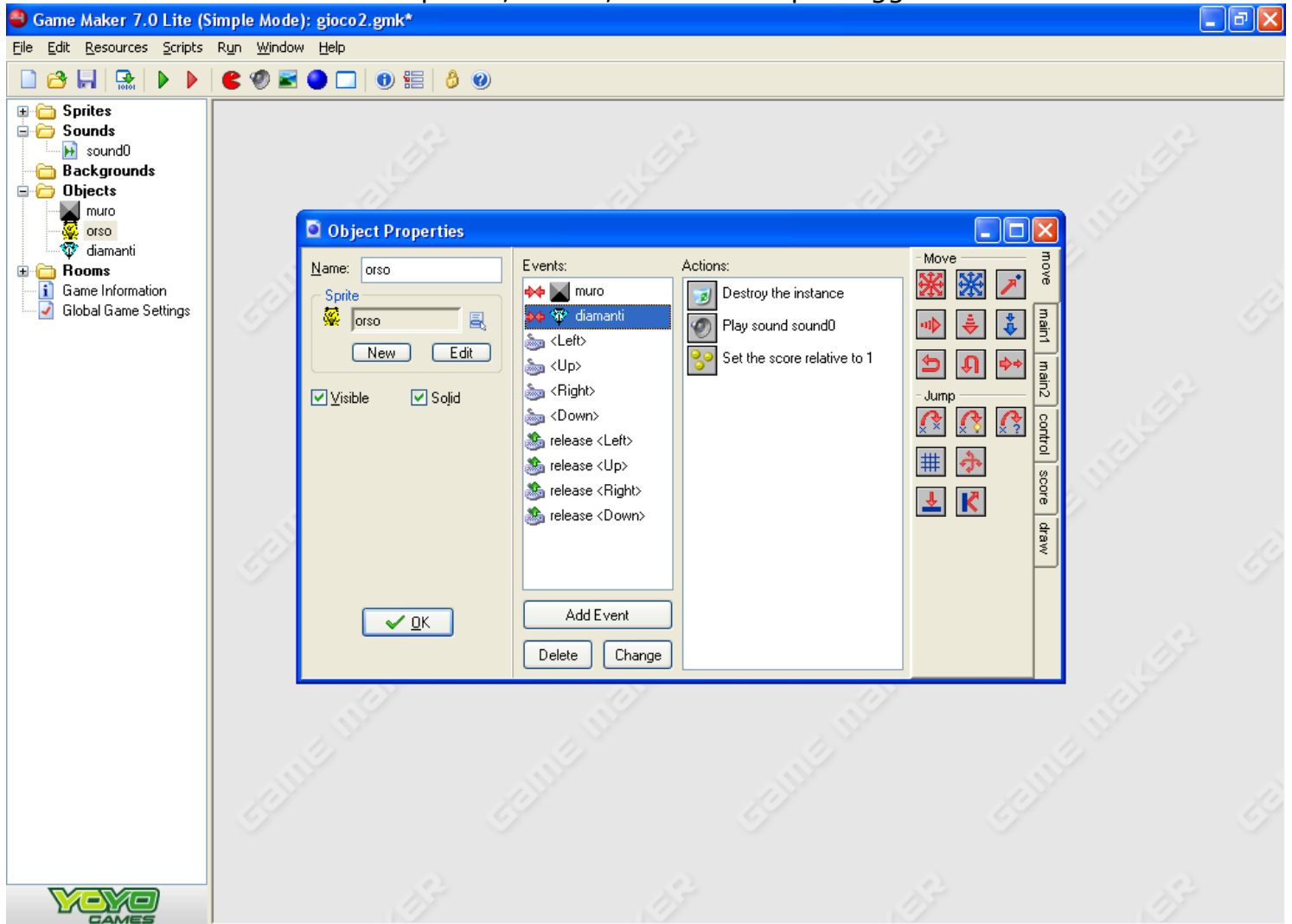
orso (è il più complesso)

collisione con il muro: si ferma





collisione con diamanti: li fa sparire, suono, incrementa punteggio



Destroy Instance



Applies to

- ☐ Self
☒ Other
☐ Object:



OK



Cancel

Play Sound



sound:



loop:




OK



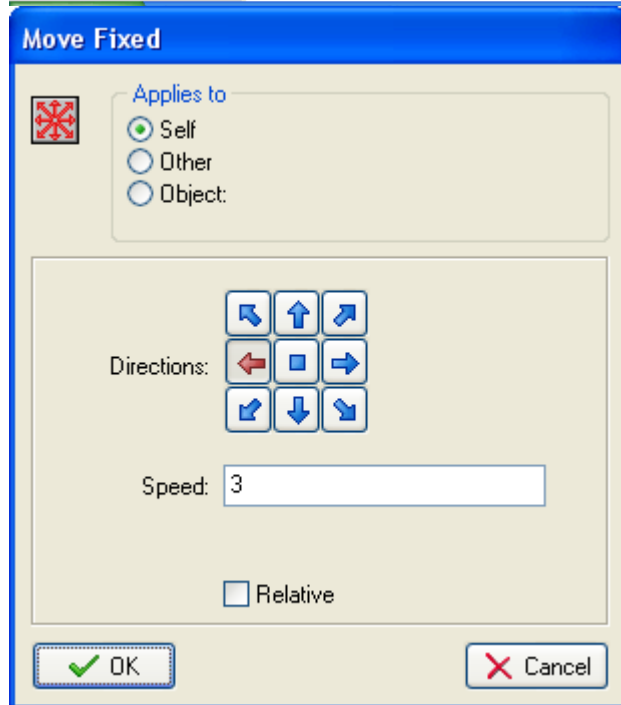
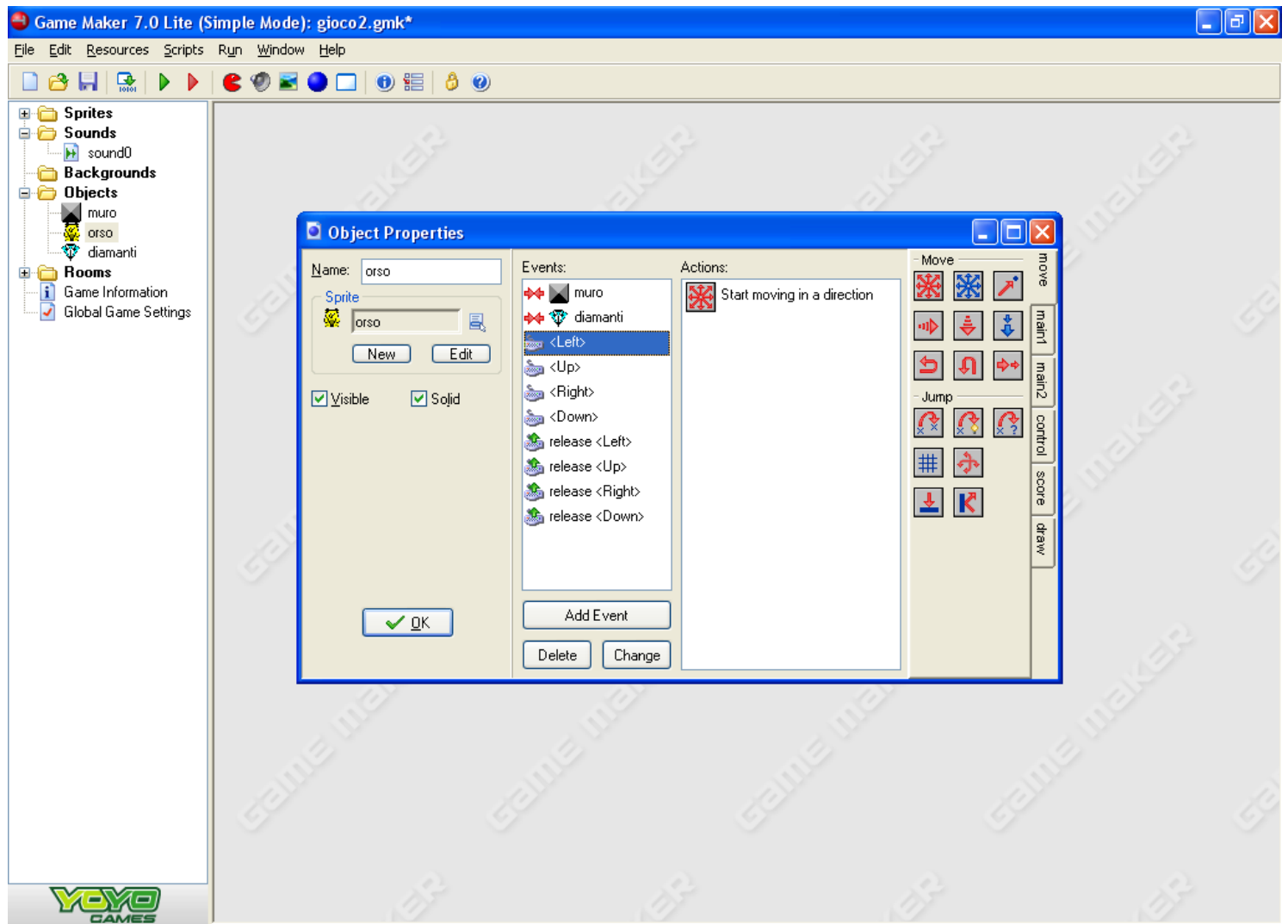
Cancel

Set Score

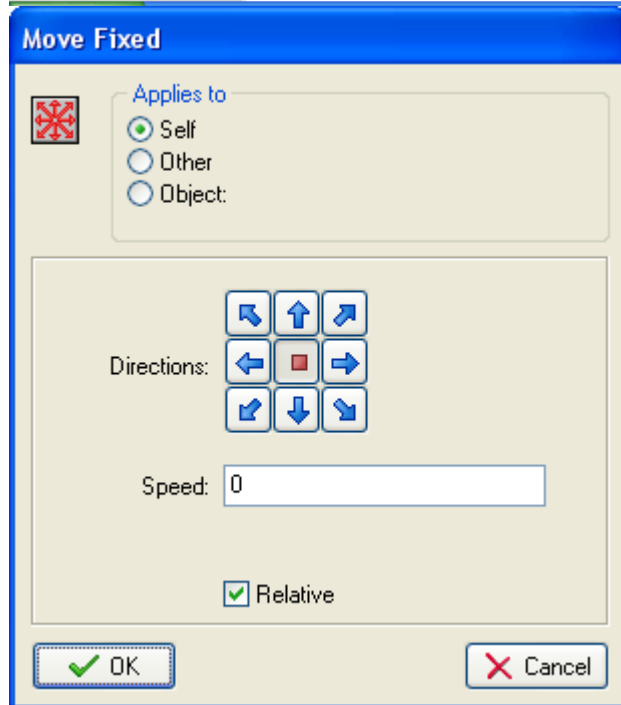
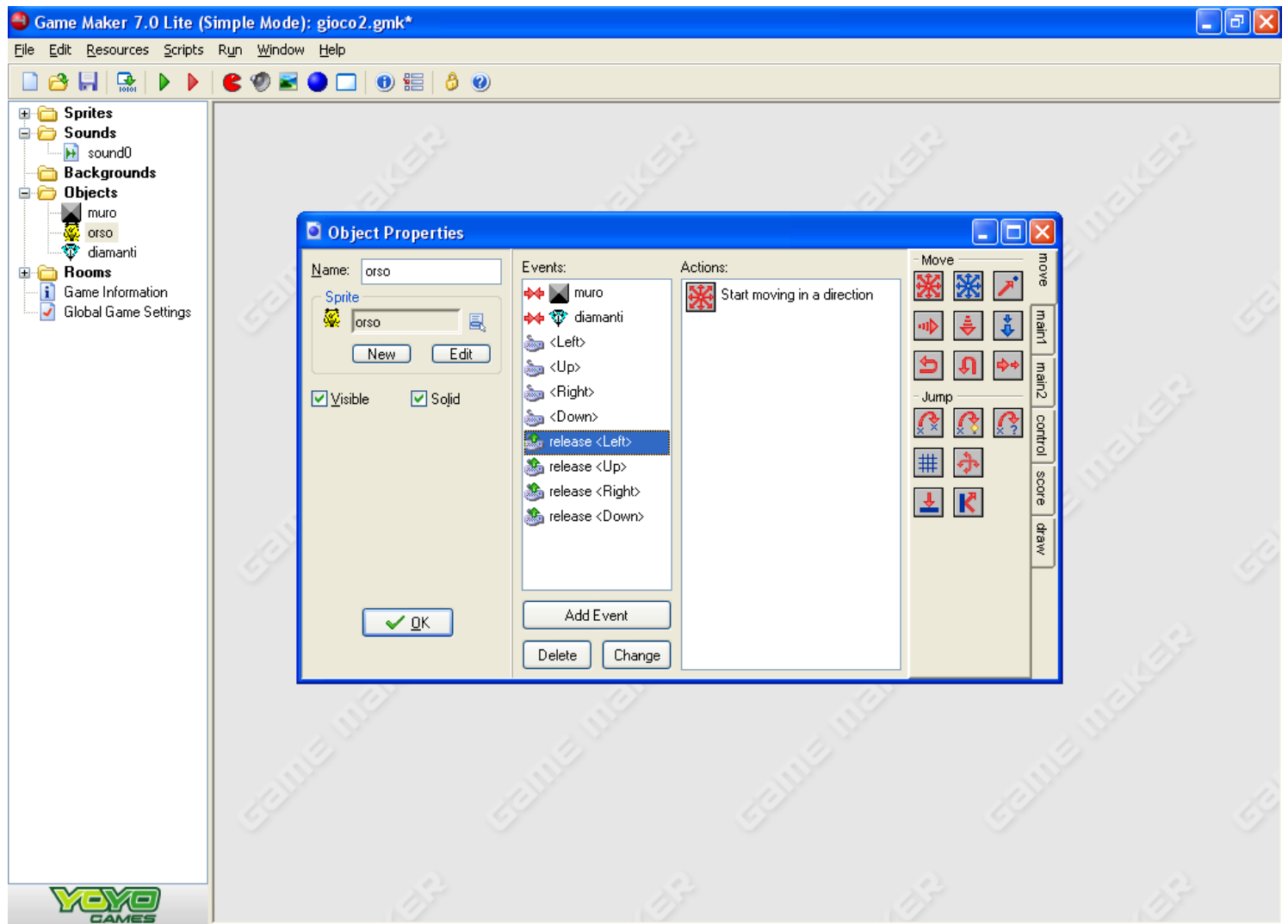


☒ Relative

premendo la freccia: si sposta

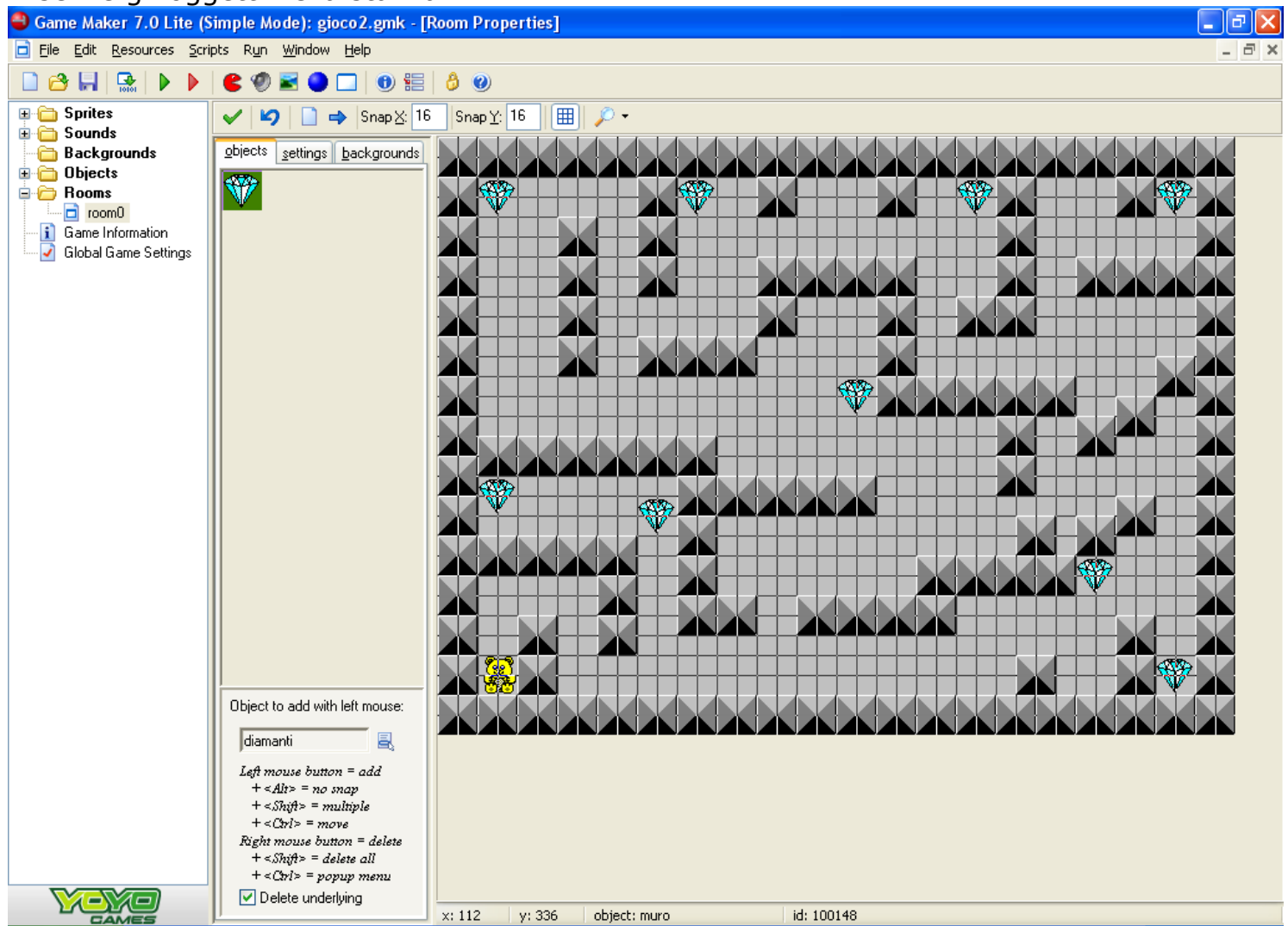


rilasciando la freccia: si ferma



Gli oggetti sono pronti

Creare una nuova stanza
Dal menù Risorse/ Create Rooms
Inserire gli oggetti nella stanza



Per inserire l'help (richiamabile poi nel gioco con F1) con il tuo nome e le istruzioni:
Resources/Change Game information

Per iniziare premi il bottone Run (il triangolo verde)

Per creare un file eseguibile da distribuire, funzionante ove non sia installato Game Maker
file/ Create Executable

BUON DIVERTIMENTO.

Con un po' di esercizio puoi creare altri schermi o altri giochi.